Последний лот

Руководство ведущего

Полный комплект для первого закрытого проведения. Командное расследование за столами, без актёров и личных ролей. История и персонажи вымышлены; действие не происходит в реальном ресторане «Бабушкин».

Плановая продолжительность: 75 минут; это резерв времени, не проверенная длительность. Если все команды готовы раньше, переходите дальше одновременно, без искусственного ожидания. Рекомендуемый первый тест: 2–4 команды по 4–6 человек. Рабочий диапазон: 2–6 команд, 8–36 участников, один ведущий. Возрастная рекомендация: 16 лет и старше. Для одного стола игра работает как совместное расследование без рейтинга. Для первого теста не увеличивайте число команд: ведущему нужно собирать ответы и наблюдать за затруднениями.

Комплект подготовлен к закрытому тесту, но ещё не проверен на живой группе. Тайминг и сложность — стартовые настройки, а не обещание результата. Сначала проведите тест, затем решайте, продавать ли билеты и что менять. Не называйте эту игру обучающей бизнес-программой: здесь проверяется логика, работа с версиями и командное обсуждение, не измеренный образовательный эффект.

До приглашения участников

Согласуйте с площадкой отдельные столы, слышимость ведущего и 75 минут без громкой музыки. Договоритесь, когда подают еду: удобнее до старта или между конвертами, а не во время чтения развязки. Алкоголь, покупки, переодевание, телефоны и взаимодействие с персоналом для прохождения не нужны.

Не публикуйте обвинения или сюжет как реальную историю площадки. В анонсе используйте слова «вымышленное расследование». Бюджет, цена билета, распределение выручки, дата и права на использование названия ресторана обсуждаются отдельно. Этот комплект сам по себе не означает договорённости с Назаром или площадкой.

Подготовка ведущего

1. Прочитайте всё руководство, включая развязку. Самостоятельно пройдите цепочку доказательств только по документам игроков.

2. Распечатайте полный комплект игрока для каждой команды. Не смешивайте его с руководством: в руководстве есть ответы.

3. Разложите материалы в три непрозрачных конверта на команду. Подпишите словами: «Первый конверт», «Второй конверт», «Третий конверт». Номер команды напишите на каждом.

4. Бланки ответов держите отдельно и выдавайте в указанное время. Документы из предыдущих конвертов остаются на столе до конца.

5. Подготовьте часы или обычный таймер, две ручки и один чистый лист для черновика на команду, а также запасную печатную копию. Интернет, экран, колонки и проектор не обязательны. Микрофон нужен только при шумном зале.

6. Оставьте проход к каждому столу. Не допускайте подсматривания в соседние ответы; не просите участников искать что-либо в помещении.

7. Подготовьте лист подсчёта. На тесте достаточно символического победителя: призы и стоимость билетов в комплект не заложены.

Правила честного проведения

Все команды получают одинаковые документы одновременно. Не добавляйте устные сведения о виновнике, биографии, времени или механике помещения. На вопрос, которого нет в материалах, отвечайте: «В деле такой информации нет. Опирайтесь на то, что можно подтвердить документами».

Показания персонажей могут быть ложными или неполными. Отчёты и объективные ограничения считаются достоверными в пределах прямо указанного охвата. Нельзя придумывать тайные двери, неизвестных соучастников, взлом или подмену личности, если об этом нет данных. Это правила расследования, а не способ подсказывать имя.

Один человек может читать вслух, другой отмечать время, третий собирать версии. Это добровольные функции внутри команды, не персонажные роли. Не требуйте выступать по одному. Участники могут сменить задачу в любой момент.

Что сказать перед стартом

«Сегодня вы расследуете исчезновение последнего лота на закрытом вечере. Все персонажи вымышлены. Мы играем за столами: не надо обыскивать зал, обращаться к официантам или искать ответы в интернете.

Будет три конверта. Новые документы могут изменить вашу версию; это нормально. Все улики останутся у вас. Обсуждайте сколько хотите, но сдавайте один общий ответ от команды. Важна не уверенность голоса, а доказательство.

Время я буду объявлять. Если все команды сдали ответы раньше, перейдём дальше вместе. До сигнала следующий конверт не открываем. Можно просить предусмотренные подсказки. Последний ответ сдаём до развязки; после сдачи исправлений нет. Если чтение или слух вызывают трудности, скажите мне, и мы найдём удобный способ участия».

Ритм вечера

00:00–00:05 — приветствие, правила, название команды, выдача первого конверта.

00:05–00:20 — работа с первым конвертом. За три минуты до конца объявите остаток времени.

00:20–00:23 — сбор первого бланка, выдача второго конверта. Не раскрывайте правильные ответы.

00:23–00:40 — работа со вторым конвертом. Предыдущие документы остаются на столах.

00:40–00:43 — сбор второго бланка, выдача третьего конверта. Не подтверждайте и не опровергайте версии.

00:43–01:00 — работа с третьим конвертом и проверка общей версии.

01:00–01:03 — окончательное решение и сбор финального бланка. О новых уликах уже не объявляйте.

01:03–01:08 — ведущий проверяет последние бланки. Команды обсуждают, какой факт оказался решающим, но уже не меняют ответы.

01:08–01:13 — короткая развязка по готовому тексту. Подробные доказательства используйте для вопросов.

01:13–01:15 — результат и короткая обратная связь.

Первый бланк проверяйте, пока команды изучают второй пакет; второй — во время третьего пакета. Не оставляйте все 12 бланков четырёх команд на финал. Финальный ключ размечен по подпунктам для быстрой проверки. Если спор требует обсуждения, не торопите развязку ради таймера: отметьте фактическое превышение и сократите административные паузы в следующем тесте.

Если нужен формат на 90 минут, заранее добавьте по пять минут к каждому исследовательскому раунду. Не меняйте время только одной команде. Если доступно лишь 60 минут, не ускоряйте неизвестную группе игру на месте: сперва протестируйте сокращённую редакцию отдельно.

Подсказки и подсчёт

Подсказка первого уровня бесплатна. Подсказка второго уровня в том же раунде стоит один балл. Максимальный штраф — три балла за всю игру. Команда сама решает, брать ли её. До чтения второго уровня ведущий напоминает цену и получает согласие капитана. Никаких скрытых штрафов за ошибки или за медленное чтение.

На чистом листе ведущего фиксируйте номер команды, подсказки второго уровня в раундах первом, втором и третьем, промежуточные баллы и итог. Отрицательный итог округляется до нуля. Скорость сдачи не даёт дополнительных баллов. При равных итоговых баллах объявляют совместную победу. Случайный дополнительный вопрос не нужен.

Для комфортного закрытого теста можно заранее объявить режим без штрафов. Тогда все команды играют по нему с самого начала; записывайте использование подсказок только для оценки сложности.

Если возникли сложности

Пропал лист: молча замените его идентичной запасной копией. Ошибка печати, влияющая на смысл: остановите таймер, объясните исправление всем и добавьте одинаковое время. Команда открыла конверт раньше: на первом тесте не штрафуйте задним числом; зафиксируйте нарушение и попросите отложить пакет. Если часть развязки уже раскрыта соседям, сравнение команд теряет смысл: завершите как совместный тест.

Спор об ответе: попросите назвать два конкретных документа. До развязки не оценивайте версию. После развязки принимайте смысловые эквиваленты из ключа, не требуйте дословного совпадения. Новую правдоподобную альтернативу запишите; если она действительно следует из выданных фактов, не объявляйте команду неправой ради авторского замысла.

Один участник доминирует: предложите каждому сначала прочитать свой документ, затем обменяться наблюдениями. Не назначайте виноватого публично. Если людям некомфортна тема, они могут пропустить обсуждение или выйти без объяснения.

После закрытого теста

Соберите четыре наблюдения: где команды застряли; какие документы не использовали; сколько времени реально заняли раунды; была ли развязка понятна после объяснения. Спросите: «В какой момент стало интересно?», «Где была путаница?», «Пришли бы на другой кейс такого формата?» Не подменяйте ответы предположением, что молчание означает интерес.

Запишите число команд, фактическую длительность, использование подсказок, спорные трактовки и оценку темпа по пятибалльной шкале. Не собирайте фамилии, телефоны или личные истории ради теста. Решение о следующей игре принимайте вместе с Назаром после разбора, а не по одной эмоциональной реакции.

Печать и сборка

На одну команду

Распечатайте один экземпляр «01_Player_Pack.pdf»: 16 односторонних листов. На стол положите страницу 1 с правилами, один дополнительный чистый лист и две ручки. Нужны три непрозрачных конверта формата, вмещающего листы без повреждения текста.

Первый конверт: страницы 2–5 — паспорт предмета, план зоны, выписка охраны, объяснения подозреваемых. Бланк первого раунда: страница 6.

Второй конверт: страницы 7–10 — журнал замка, проверка часов, взвешивание, упаковочная квитанция. Бланк второго раунда: страница 11.

Третий конверт: страницы 12–15 — приёмная ведомость, соглашение о выкупе, реестр заявок, переписка. Бланк третьего раунда и финальная версия: страница 16.

Бланки держите у ведущего и выдавайте вместе с соответствующим конвертом. Игроки сдают только бланки, все документы остаются у них. Не кладите это руководство или ключи в конверты.

На весь вечер

Две команды: 32 игровых листа, 6 конвертов, 4 ручки, 2 листа черновика. Три команды: 48 игровых листов, 9 конвертов, 6 ручек, 3 листа черновика. Четыре команды: 64 игровых листа, 12 конвертов, 8 ручек, 4 листа черновика.

Дополнительно независимо от числа команд: 16 листов запасного игрокового комплекта, один экземпляр руководства ведущего, часы или таймер. Для пяти или шести команд умножьте комплект одной команды на нужное число; такой размер группы лучше пробовать после первого теста.

Печать чёрно-белая, односторонняя. Размер страниц Letter; на бумаге A4 включите «Вписать в страницу». Масштаб печати не влияет на задачу: все необходимые размеры указаны цифрами, измерять рисунки не нужно.

На каждом конверте напишите номер команды и полное название: «Первый конверт — открыть по сигналу ведущего», «Второй конверт — открыть по сигналу ведущего», «Третий конверт — открыть по сигналу ведущего».

Перед началом пересчитайте четыре документа в каждом конверте. После любой правки DOCX заново проверьте соответствие номеров страниц этому списку.

Последний лот — закрытый ключ ведущего

Не выдавать командам до окончания игры. Все персонажи, события и договорные условия вымышлены.

Решение в одном абзаце

Маяк спрятал аукционист Денис Серов. Он оказался единственным человеком в галерее во время единственного открытия витрины между последней проверкой наличия и обнаружением пропажи. Часы замка спешили на восемь минут: записанное открытие 20:03:10–20:04:20 в действительности произошло в 19:55:10 –19:56:20. Денис вошёл в 19:54 и вышел в 19:57. Он открыл витрину общим верным кодом, положил целый маяк в синюю коробку «Резервные меню» и вынес её. Масса коробки выросла с 1 140 до 3 000 г, ровно на 1 860 г — массу маяка. После этого коробка не вскрывалась, получила пломбу №314 и осталась в банкетной кладовой, на нижней полке стеллажа Б. Денис пытался сорвать финал, чтобы не платить собственный гарантийный выкуп 18 000 дирхамов: заявок не было, а денег к сроку у него не было. Он рассчитывал, что его причастность не установят. Договор не разрешает виновному законно освободить себя своим же нарушением.

Не требуйте от команды утверждения, что маяк лежит именно под меню: доказано нахождение в коробке вместе с меню, но точное положение внутри закрытой коробки не зафиксировано.

Проверяемая цепочка доказательств

Наличие и границы исчезновения

Вывод: в 19:41 маяк ещё в витрине; в 20:00 его уже нет.

Источники: «Пакет 1. Паспорт финального лота и переносимых вещей»; «Пакет 1. Выписка поста охраны».

Почему надёжно: наличие видно на контрольной съёмке до закрытия, отсутствие обнаружено при контрольном открытии. Это не воспоминания подозреваемого. Фотографий с непонятным временем, подмены маяка и второй такой вещи в деле нет.

Открытие штатным способом

Вывод: маяк извлекли через дверцу, открыв её верным кодом. Следов взлома нет.

Источники: «Пакет 2. Журнал электронного замка витрины»; «Пакет 2. Акт проверки часов и доступа».

Почему надёжно: полный журнал фиксирует каждое открытие; стекло, крепления и корпус целы; обход двери исключён осмотром. Царапины были до доставки маяка. Общий код знали все четыре подозреваемых, поэтому знание кода само по себе не выделяет виновного.

Поправка часов

Вывод: часы замка показывали на 8 минут больше времени ресторана.

Источники: «Пакет 1. Выписка поста охраны»; «Пакет 2. Журнал электронного замка витрины»; «Пакет 2. Акт проверки часов и доступа».

Расчёт: реальное открытие 19:40:00 соответствует записи 19:48:00; реальное открытие 20:00:00 соответствует записи 20:08:00. Две независимые опорные точки дают одинаковую поправку. Равномерный ход и отсутствие перевода исключают переменную поправку. Чтобы получить реальное время, из времени журнала вычитают восемь минут, а не прибавляют.

Единственный исполнитель

Вывод: среднее открытие произошло в 19:55:10–19:56:20, когда в галерее находился только Денис.

Источники: «Пакет 1. Выписка поста охраны»; оба документа о замке и часах из пакета 2.

Почему это исключает альтернативы: Вера вышла в 19:45, Павел в 19:49, Алиса в 19:53. Денис находился внутри с 19:54 до 19:57. Других посетителей, сообщников, удалённого открытия, задержки устройства и иных входов нет. Между достоверным наличием и отсутствием было только одно открытие, необходимое для извлечения предмета. Мотив для этого вывода не нужен.

Способ переноса

Вывод: целый маяк вынесли в синей коробке «Резервные меню».

Источники: «Пакет 1. Паспорт финального лота и переносимых вещей»; «Пакет 1. Выписка поста охраны»; «Пакет 2. Ведомость контрольного взвешивания».

Расчёт: 3 000 − 1 140 = 1 860 г. Это совпадает с массой маяка в пределах погрешности весов. Пространства 34 × 26 × 11 см достаточно для целого предмета 24 × 18 × 9 см. Между взвешиваниями Денис был только в галерее; коробку не передавали и не открывали вне неё. В галерее не исчезло и не добавилось ничего другого. После выхода Денис не нёс никаких других вещей и не скрывал объёмный предмет под одеждой.

Ограничение: одна масса не доказывала бы состав содержимого. Здесь её дополняют время открытия, единственный человек, габариты, полная опись и непрерывная цепочка движения.

Сохранность и местонахождение

Вывод: предмет остаётся в синей коробке с пломбой №314, банкетная кладовая, стеллаж Б, нижняя полка.

Источники: «Пакет 2. Ведомость контрольного взвешивания»; «Пакет 2. Квитанция упаковочного стола»; «Пакет 3. Приёмная ведомость банкетной кладовой»; «Пакет 1. План служебной зоны».

Цепочка: возвращённая Денисом коробка → повторное взвешивание 3 000 г → непрерывное наблюдение без вскрытия → пломба №314 → приёмка на нижней полке стеллажа Б → целые пломбы коробки и двери кладовой до 20:30. Отменённое задание на внешний склад не доказывает фактическую перевозку. Цвет коробки один и тот же у трёх мест, поэтому существенен индивидуальный номер пломбы.

Наиболее обоснованный материалами мотив

Вывод: попытка избежать личного выкупа за 18 000 дирхамов, который при отсутствии заявок наступал при проведении финала; оплатить нужно было до 22:00.

Источники: «Пакет 3. Соглашение о гарантированном выкупе»; «Пакет 3. Реестр заявок на финальный лот»; «Пакет 3. Переписка о гарантийном платеже».

Доказательная связка: гарантия подписана Денисом → заявок действительно нет → Денис подтверждённо знает об этом до своего посещения галереи → денег нет, отсрочка отклонена → он заранее уточнил исключение при отсутствии предмета → исчезновение позволяет снять финальный лот. Это документальная выгода, которую он стремился получить, а не психологический диагноз или доказательство вины само по себе.

Пункт 5 оставляет ответственность за умышленное исчезновение. Поэтому корректно говорить «пытался избежать», «рассчитывал скрыть причастность», а не «законно аннулировал долг». Материалы не доказывают намерения продать маяк, вывезти его позднее или навсегда оставить себе.

Полная хронология

За три дня до вечера: Денис подписывает гарантию выкупа финального лота за 18 000 дирхамов при отсутствии заявок.

За день до вечера, 17:12–17:38: Денис сообщает, что денег нет, просит изменить условия, получает отказ и уточняет условие снятия лота при отсутствии предмета.

19:30: приём закрытых заявок заканчивается; заявок на маяк нет.

19:32: Денису отправлено уведомление о нулевом числе заявок и личном выкупе.

19:34: Денис подтверждает получение и понимание условий.

19:36: Денис вновь сообщает, что денег к 22:00 не будет.

19:40:00: владелица открывает витрину и проверяет номер 07. В журнале замка 19:48:00.

19:41:00: витрина закрыта, маяк остаётся внутри. В журнале 19:49:00.

19:41:20: владелица выходит из галереи.

19:41:40: портфель Веры взвешен до входа, 640 г.

19:42–19:45: Вера в галерее.

19:45:20: портфель Веры после выхода, 640 г.

19:45:40: чемодан Павла до входа, 5 200 г.

19:46–19:49: Павел в галерее.

19:49:20: чемодан Павла после выхода, 5 200 г.

19:49:40: тубус Алисы до входа, 780 г.

19:50–19:53: Алиса в галерее.

19:53:20: тубус Алисы после выхода, 780 г.

19:53:40: синяя коробка Дениса до входа, 1 140 г.

19:54: Денис входит в галерею.

19:55:10: Денис открывает витрину общим верным кодом. Журнал: 20:03:10.

Между 19:55:10 и 19:56:20: извлекает маяк из открытой витрины. В коробку он помещает предмет до выхода в 19:57; точный момент укладки не установлен.

19:56:20: закрывает витрину. Журнал: 20:04:20.

19:57: выходит с коробкой.

19:57:20: возвращённая коробка весит 3 000 г, затем остаётся на упаковочном столе.

20:00:00: Вера открывает витрину при охраннике и обнаруживает пропажу. Журнал: 20:08:00.

С 20:00: вывоз из здания прекращён. В 20:00:30 оформлена тревога.

20:01:30: контрольная дверца закрыта. Журнал: 20:09:30. Это время не требуется для решения.

20:04: коробку Дениса опечатывают пломбой №314.

20:05–20:06: опечатывают ещё две синие коробки, №683 и №271.

20:07: три коробки переданы кладовщику.

20:08–20:11: коробки приняты на указанные полки.

20:12: кладовая закрыта и опечатана.

20:15: вместо финала сообщают о снятии лота.

20:30: зафиксировано состояние дела. Вывоза не было, пломбы целы, маяк находится внутри коробки №314.

Оценивание: максимум 30 баллов

Принимайте смысловые эквиваленты. Не требуйте буквальной формулировки ключа или полных названий документов в ответах команды, если источник понятен. Оценку выдавайте по отдельным пунктам, а не «всё или ничего».

Раунд 1, вопрос 1: 3 балла

1 балл: назван Павел — в его чемодане есть подходящее свободное место 26 × 20 × 10 см.

1 балл: назван Денис — в коробке достаточно места над меню 34 × 26 × 11 см.

1 балл: исключены обе другие ёмкости с верным основанием: у портфеля Веры лишь 2 см толщины против минимальных 9 см предмета; диаметр тубуса Алисы 8 см меньше минимальной толщины 9 см. Не нужны формулы геометрии.

За фразу «Павел или Денис» без объяснения исключения остальных начислите 2 балла.

Раунд 1, вопрос 2: 3 балла

1 балл: последнее подтверждённое наличие — до самого закрытия в 19:41.

1 балл: первое подтверждённое отсутствие — 20:00.

1 балл: выбрать единственного виновного пока нельзя; как минимум Павел и Денис имеют подходящую ёмкость, а все четверо знают код. Личное объяснение или впечатление не устанавливает время извлечения.

Если команда указала интервал контрольной проверки «19:40–19:41», балл за наличие сохраняется. За один момент «19:40» без признания последующего присутствия у закрытия балл не ставить: вопрос спрашивает именно последний подтверждённый момент.

Раунд 2, вопрос 1: 3 балла

1 балл: замок спешит на 8 минут; для пересчёта вычесть 8 минут.

1 балл: среднее открытие и закрытие в настоящем времени — 19:55:10 и 19:56:20. Обе отметки должны быть верны. Ответ «19:55–19:56» принимать, если команда явно округлила секунды, а не сменила минуту.

1 балл: в галерее на всём промежутке один Денис.

Раунд 2, вопрос 2: 3 балла

1 балл: синяя коробка «Резервные меню» Дениса.

1 балл: показан расчёт 3 000 − 1 140 = 1 860 г и совпадение с массой маяка.

1 балл: приведено независимое от весов доказательство — исправленный журнал открытия в сочетании с записью присутствия только Дениса. Одних размеров коробки недостаточно для этого последнего балла: размеры говорят о возможности, а не о связи владельца с исчезновением.

Раунд 2, вопрос 3: 2 балла

1 балл: индивидуальная пломба №314.

1 балл: вывоз заблокирован, рейс отменён, нет фактического выхода коробки из здания. Наклейка назначения не является подтверждением перевозки.

Раунд 3, вопрос 1: 3 балла

1 балл: банкетная кладовая, стеллаж Б, нижняя полка — все три части.

1 балл: синяя коробка «Резервные меню», пломба №314. Достаточно верного номера вместе с указанием коробки.

1 балл: последовательность после возврата без вскрытия → пломба №314 → размещение по приёмной ведомости → целые пломбы до 20:30. Принимать краткую ссылку на квитанцию упаковщика и ведомость кладовой с указанием непрерывности/целых пломб.

Раунд 3, вопрос 2: 3 балла

1 балл: личный гарантийный выкуп за 18 000 дирхамов до 22:00. Для балла обязательны личный выкуп и сумма; отсутствие часа не лишает балла.

1 балл: заявок нет, Денис знает об этом до посещения; его просьбу об отсрочке отклонили, денег у него нет. Для балла достаточно связки «нет заявок + он об этом знает»; остальные обстоятельства усиливают ответ.

1 балл: снятие отсутствующего предмета до финала исключало гарантийный выкуп этого вечера; Умышленное вмешательство не даёт ему законного освобождения.

Итоговое обвинение: 10 баллов

Кто действовал — 3 балла:

- 1: Денис Серов.

- 1: между последним наличием и отсутствием было только одно открытие, реальное время 19:55:10–19:56:20.

- 1: только Денис находился в галерее в это время; остальных исключает журнал проходов, а не их характер или предполагаемое отсутствие мотива.

Как действовал — 3 балла:

- 1: штатный ввод общего верного кода, без взлома.

- 1: помещение целого маяка в подходящую по размерам синюю коробку «Резервные меню», которую Денис вынес.

- 1: подтверждение прибавкой ровно 1 860 г и/или независимой связкой веса с непрерывным наблюдением за коробкой. Если в пункте только заявлено «в коробке» без доказательства, этот балл не ставить.

Где предмет — 2 балла:

- 1: банкетная кладовая, нижняя полка стеллажа Б.

- 1: синяя коробка с целой пломбой №314.

Мотив — 2 балла:

- 1: избежать собственного гарантийного выкупа 18 000 дирхамов из-за отсутствия заявок.

- 1: вызвать снятие финала при исчезновении предмета, скрыв свою причастность; не страховая выплата, не доказанная последующая продажа.

Итого: 6 + 8 + 6 + 10 = 30.

Подсказки и итог

В каждом раунде команда может получить подсказку первого уровня бесплатно и затем подсказку второго уровня за 1 балл. За каждый выданный второй уровень вычитают 1 балл из общей суммы, максимум 3 за игру. Первый уровень, вопросы о правилах и исправления опечаток организатора не штрафуются. На бланке отмечают наивысший полученный уровень. Итог не ниже нуля.

Не добавляйте скрытых штрафов за неверную гипотезу, красивую лишнюю историю или неподтверждённую реплику. Просто не начисляйте связанные с ней баллы. При равном результате объявите совместное место: скорость сдачи не является тайным критерием.

Официальные подсказки

Первый раунд, первый уровень — бесплатно

«Сначала отделите проверенные ограничения от рассказов подозреваемых. В этом пакете требуется не обвинить одного человека, а установить границы возможного».

Первый раунд, второй уровень — минус 1 балл

«Отделите желание получить вещь от возможности её вынести. Сначала сравните минимальную толщину маяка с жёсткими размерами четырёх переносимых вещей. Подходящая ёмкость ещё не делает человека виновным».

Второй раунд, первый уровень — бесплатно

«Выпишите рядом время из трёх разных документов. Совпадают ли часы, по которым сделаны записи об одних и тех же событиях?»

Второй раунд, второй уровень — минус 1 балл

«Два источника показывают одни и те же контрольные открытия в разных часах. Найдите постоянную разницу, переведите среднее открытие в часы ресторана и только затем наложите его на посещения».

Третий раунд, первый уровень — бесплатно

«Разделите фактическое место груза и первоначальный план отправки. Для мотива нужен не просто денежный интерес, а конкретное последствие проведения или отмены финала».

Третий раунд, второй уровень — минус 1 балл

«У одинаковых коробок есть уникальный признак. Проследите его до фактической полки, не до адреса на наклейке. Для мотива соедините договор с нулевым реестром заявок и тем, что гарант знал до визита в галерею».

Объяснение для чтения после сбора ответов

«Маяк не покидал ресторан. Его спрятал Денис Серов, ведущий аукциона.

Первый пакет ещё не давал права обвинить одного человека. Портфель Веры слишком плоский, а тубус Алисы слишком узкий. Но и инструментальный чемодан Павла, и коробка Дениса физически подходили. Поэтому версия “он любит эту вещь” или “ему нужны деньги” оставалась только подозрением. Чтобы выбрать виновного, требовался источник, который не зависит от слов подозреваемых.

Главная ловушка была не в хитром замке, а в двух часах. Замок спешил на восемь минут. Поэтому запись “20:03:10” означает 19:55:10 по времени ресторана. В этот момент в галерее находился только Денис. Это единственное открытие между подтверждённым наличием маяка и обнаружением пропажи.

Он ввёл общий рабочий код и положил маяк в синюю коробку с резервными меню. Коробка стала тяжелее ровно на 1 860 граммов. Её не вскрывали после возврата, затем опечатали пломбой №314. По приёмной ведомости она до сих пор стоит в банкетной кладовой, на нижней полке стеллажа Б.

Надпись на коробке про внешний склад могла отвлечь: место назначения не равно месту нахождения. После тревоги вывоз отменили. Три синие коробки были похожи, но у каждой своя пломба. В квитанции упаковщика номер 314 привязан именно к коробке Дениса, а в приёмной ведомости — к конкретной полке. После приёмки целы и пломба коробки, и пломба двери. Поэтому искать предмет за пределами ресторана не нужно.

Денис рассчитывал, что лот снимут, а его причастность не обнаружат. Тогда ему не пришлось бы исполнять гарантийный выкуп за 18 000 дирхамов. Заявок не было, он это знал, денег у него не было. Условия запрещали освободить себя намеренным исчезновением лота, поэтому без тайны его план не работал.

Здесь важно различие: договор и переписка объясняют выгоду, но не заменяют доказательства действий. Даже без них время открытия уже указывает на одного

человека. А вот намерение потом продать маяк или забрать его себе мы приписать Денису не можем: таких сведений нет.

Царапины на рамке оказались старыми, интерес Алисы к маяку не был кражей, а спор Павла об оплате не заменил доказательств. Ответ дала связка времени, движения предмета и проверенных документов».

Памятка по честности игры

1. Не выдавайте объяснения подозреваемых за гарантированную истину. Ложь Дениса о том, что он не открывал коробку и не трогал замок, опровергается проверенными источниками.

2. Не требуйте придумать то, чего нет в материалах: тайный сообщник, мастер-ключ, вывоз через окно, точное расположение маяка относительно меню, план поздней перепродажи.

3. Не объявляйте долг самостоятельным доказательством кражи. Мотив появляется после независимого доказательства действий.

4. Не засчитывайте одно совпадение веса как достаточное доказательство виновности. Оно работает вместе с журналом и непрерывным маршрутом.

5. Вопрос «почему охранник не заметил прибавку сразу?» закрывается описанием учёта: весы записывают массу для поздней сверки, но не сравнивают пары и не досматривают содержимое.

6. Вопрос «как Денис узнал, что никто не купит?» закрывается завершением приёма в 19:30, запретом поздних заявок, уведомлением и подтверждением Дениса.

7. Вопрос «почему он не вынес маяк из здания?» не нужен для решения: его доказанная цель была сорвать предъявление к финалу. Дальнейший план в материалах отсутствует.

8. Время 20:30 — фиксированное состояние дела, а не работающий в реальности обратный отсчёт. За 75 минут игры коробка никуда не перемещается.

Организационные листы

Лист подсчёта ведущего

Заполняйте после получения бланков. Максимум 30 баллов до подсказок. Второй уровень каждой из трёх подсказок стоит один балл; максимум вычета — три. Обозначение «финальное доказательство» соответствует отдельному десятибалльному заданию в последнем бланке.

Команда 1: название _____

Первый бланк ___ / 6; второй ___ / 8; последний ___ / 16; из него финальное доказательство ___ / 10.

Подсказки второго уровня: первый раунд ☐; второй ☐; третий ☐. Сумма ___; вычет ___; итог ___ / 30.

Команда 2: название _____

Первый бланк ___ / 6; второй ___ / 8; последний ___ / 16; из него финальное доказательство ___ / 10.

Подсказки второго уровня: первый раунд ☐; второй ☐; третий ☐. Сумма ___; вычет ___; итог ___ / 30.

Команда 3: название _____

Первый бланк ___ / 6; второй ___ / 8; последний ___ / 16; из него финальное доказательство ___ / 10.

Подсказки второго уровня: первый раунд ☐; второй ☐; третий ☐. Сумма ___; вычет ___; итог ___ / 30.

Команда 4: название _____

Первый бланк ___ / 6; второй ___ / 8; последний ___ / 16; из него финальное доказательство ___ / 10.

Подсказки второго уровня: первый раунд ☐; второй ☐; третий ☐. Сумма ___; вычет ___; итог ___ / 30.

При равных итоговых баллах объявите общую победу. Для пяти или шести команд распечатайте второй лист.

Заметки после теста

Дата _____ Ведущий _____ Число команд _____ Число участников _____

Фактическое время: первый раунд ____; второй ____; третий ____; финальное обсуждение ____; весь вечер ____.

Где возникла первая общая трудность: _____

Какая подсказка понадобилась чаще всего: _____

Был ли ответ возможен без невыданных фактов: _____

Какие альтернативные версии требуют проверки: _____

Что улучшить перед следующим проведением: _____

Решение после разговора с Назаром: повторить / переработать / не продолжать.